

Желнин Евгений Николаевич

Мужчина, 39 лет, родился 24 августа 1984

+7 (909) 1028245
zhelneen@gmail.com

Проживает: Санкт-Петербург
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Ведущий разработчик бэк-энда / разработчик в игровой индустрии

Специализации:

- Программист, разработчик
- Руководитель группы разработки

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 13 лет 4 месяца

Октябрь 2021 —
настоящее время
2 года

Gamythic (партнёр Azur Games)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

Ведущий разработчик бэк-энда

Разработка бэкэнда на LUA (игровая мета логика на движке Nakama) + PHP (балансировщик нагрузки, оркестратор, внутренние скрипты и утилиты). Девопсил и поддерживал сервера на Linux в облаках DigitalOcean. Помогал немного при интеграции с Unity.

Май 2019 —
Октябрь 2021
2 года 6 месяцев

Gaming Sense (партнёр Mail.Ru Group)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет
• Разработка программного обеспечения

Ведущий разработчик бэк-энда

Разработка бэкэнда на LUA и скриптов на JS (игровая мета логика в внутреннем легаси движке) + PHP, JS (админка, внутренние скрипты и утилиты). Девопсил и поддерживал сервера на Linux в облаках DigitalOcean. Помогал немного при интеграции с Unity.

Январь 2018 —
Апрель 2019
1 год 4 месяца

ООО "Гэт-нет"

Ведущий разработчик бэк-энда

Разработка бэкэнда на LUA, nginx, OpenAPI, tarantool (NoSQL БД). Разрабатывал генератор REST API на движке Lapis по OpenAPI YAML с валидацией параметров. Занимался написанием внутренних микросервисов для компании - телеком провайдера.

Апрель 2014 —
Декабрь 2017
3 года 9 месяцев

The KILO

Ведущий разработчик бэк-энда

Разработка web-сайтов и приложений на Yii 1/2, PHP, MySQL, jQuery.
Ведение проектов. Стек: PHP, nginx, MySQL, jQuery. На движке Yii 1.x web framework (и

впоследствии переход на Yii 2). CI/CD через Bitbucket pipelines. Администрирование и devops серверов Linux.

Февраль 2011 —
Март 2014
3 года 2 месяца

ООО Центр экономических проектов

Web-разработчик

Участие в разработке информационных систем для госструктур, государственных региональных порталов, социальных реестров и сервисов для статистики и аналитики, OLAP (backend+frontend).

Стек: PHP (Zend framework), Apache, PostgreSQL.

Май 2010 —
Декабрь 2010
8 месяцев

Prognoz.ru

Web-разработчик

Участие в разработке информационных систем для госструктур, государственных региональных порталов, социальных реестров и сервисов для статистики и аналитики, OLAP (backend+frontend).

Стек: PHP (внутренний фреймворк компании), IIS, Oracle DB.

Образование

Уровень Среднее образование

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки PHP SQL Yii Linux REST Lua Redis JSON API Godot Git
Unity

Дополнительная информация

Обо мне На досуге занимаюсь разработкой игры (пет-проект) на Godot. Пару раз участвовал в геймджемах. Полученный за 5 лет в геймдеве опыт очень помогает, базово освоил все компетенции в геймдеве. Также пишу всякие мелочи на PHP.